

Toernooireglement Petanque

BIJLAGE 04: REGLEMENT NK JEUGD EN BELOFTEN

Vastgesteld door de bondsraad op 23 november 2024
In werking tredend op 1 januari 2025

Artikel 1 Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 Het nationaal kampioenschap beloften wordt gespeeld in de spelvorm doubletten.
- 1.3 Op basis van het aantal aangemelde equipes in de categorieën aspiranten, pupillen en junioren kunnen deze categorieën worden samengevoegd.
- 1.4 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften wordt gespeeld op een of twee aaneengesloten dagen.
- 1.5 Als er in één van de categorieën op de sluitingsdatum minder dan twee inschrijvingen zijn, wordt het kampioenschap voor die categorie niet gespeeld.
- 1.6 Het bondsbestuur is belast met de organisatie. Het kan de uitvoering geheel of gedeeltelijk delegeren.

Artikel 2 Deelname en toegankelijkheid

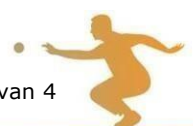
- 2.1 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften staat open voor een onbeperkt aantal equipes per categorie.
- 2.2 Equipes die zich, hetzij op de eerste dag, hetzij op de dag van de finales een kwartier voor aanvang van de wedstrijd nog niet voltallig bij de wedstrijdleiding hebben gemeld, worden uitgesloten van deelname. In dat geval kan de wedstrijdleiding beslissen het aantal equipes voor de tweede dag aan te vullen met de hoogstgeplaatste niet gekwalificeerde equipe van de ranglijst na de voorronden. Een equipe die afziet van deelname aan de 2e (finale-)dag meldt dit zo spoedig mogelijk aan de wedstrijdleiding. De opengevallen plaats wordt zo mogelijk aangevuld met de hoogstgeplaatste niet gekwalificeerde equipe.

Artikel 3 Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn toegestaan, overeenkomstig het bepaalde in artikel 34 van het reglement voor de petanquesport (RPS).
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.

Artikel 4 Loting en plaatsing

- 4.1 De indeling voor de eerste speelronde van de voorronde vindt plaats door middel van loting. Er worden geen equipes geplaatst.



- 4.2 De loting vindt plaats op de wedstrijddag.
- 4.3 Vanaf de tweede speelronde wordt gespeeld volgens een vastgesteld rooster. Dit rooster is weergegeven in aanhangsel A.

Artikel 5 Wedstrijdsysteem

- 5.1 Indien een voorronde gespeeld wordt, wordt deze gespeeld op basis van het Zwitsers systeem met weerstandspunten (Buchholzpunten), SB-punten (Sonneborn-Berger punten), het saldo en het lotingsnummer als weergegeven in aanhangsel A.
- 5.2 De voorronde bestaat uit vijf speelronden.
- 5.3 Het aantal equipes dat zich kwalificeert voor de finaleronde is afhankelijk van het aantal deelnemers (per categorie):
 - 5.3.1 bij deelname van 9 tot en met 16 equipes kwalificeren zich 4 equipes;
 - 5.3.2 bij deelname van 17 tot en met 32 equipes kwalificeren zich 8 equipes;
 - 5.3.3 bij deelname van 33 tot en met 64 equipes kwalificeren zich 16 equipes;
 - 5.3.4 bij deelname van 65 of meer equipes kwalificeren zich 32 equipes.
- 5.4 Het aantal equipes uit artikel 5.3 wordt bepaald op de dag na het verstrijken van de uiterste aanmelddatum voor het kampioenschap. Afmeldingen die na de uiterste aanmelddatum worden ontvangen hebben geen invloed meer op het aantal kwalificatieplaatsen voor de finaleronde.
- 5.5 De partijen in de voorronde worden op tijd gespeeld.
- 5.6 De wedstrijdleiding kan besluiten om aan equipes banen toe te wijzen.
- 5.7 Indien op grond van het aantal deelnemende equipes vrije speelronden noodzakelijk zijn, kan elke equipe slechts eenmaal een vrije ronde krijgen.
- 5.8 Indien een equipe gedurende het kampioenschap uitvalt, wordt er in de volgende speelronden voor tegenstanders van deze equipe een vrijloting toegepast. Het wedstrijdschema wordt niet aangepast en de eerder behaalde resultaten van de uitgevallen equipe blijven behouden.
- 5.9 De finaleronde wordt gespeeld volgens het systeem van directe eliminatie.
- 5.10 In de eerste finaleronde speelt de nummer 1 van de ranglijst na de voorronde tegen de laagst gekwalificeerde equipe, de nummer 2 tegen de op één na laatst gekwalificeerde equipe, enzovoorts.
- 5.11 De beide winnende equipes van de halve finales spelen de finale. De verliezende equipes eindigen beide op de derde plaats.
- 5.12 De winnende equipe in de finale heeft recht op het dragen van de titel 'nationaal kampioen beloften respectievelijk, junioren, aspiranten of pupillen'.



Artikel 6 Afwijkend wedstrijdssysteem bij minder dan 9 equipes

- 6.1 In elke categorie geldt dat bij minder dan negen deelnemende equipes een afwijkend wedstrijdssysteem wordt gehanteerd.
- 6.1.1 Bij twee equipes wordt een finale gespeeld om 2 gewonnen partijen.
- 6.1.2 Bij drie tot en met zes equipes wordt een halve competitie gespeeld.
De nummers 1 en 2 van de ranglijst spelen een finale.
- 6.1.3 Bij zeven of acht equipes wordt een voorronde in twee poules gespeeld. In elke poule wordt een halve competitie gespeeld. Daarna speelt in de halve finale nr. 1 van poule A – nr. 2 van poule B en nr. 2 van poule A – nr. 1 van poule B.
Beide winnende equipes spelen de finale. De beide verliezende halvefinalisten eindigen op de 3de plaats.
- 6.1.4 De wedstrijdleiding kan beslissen dat op tijd wordt gespeeld.
- 6.2 Bij een halve competitie wordt de eindstand vastgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen. Als het aantal gewonnen partijen van twee of meer equipes gelijk is, zijn voor de rangschikking achtereenvolgens de volgende criteria van kracht:
- het onderlinge resultaat (het aantal gewonnen partijen tegen de equipes die gelijk geëindigd zijn);
 - het onderlinge saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit de partijen tegen de betreffende equipes);
 - het algemene saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit alle gespeelde partijen);
 - als ook dat laatste gelijk is, worden — als de te bepalen volgorde gevolgen kan hebben — beslissingspartijen gespeeld;
 - Indien nadat een criterium is toegepast er nog equipes gelijk eindigen, wordt voor deze equipes opnieuw begonnen met de criteria bij a.

Artikel 7 Aanvullend op artikel 9 van het toernooireglement petanque

- 7.1 De speeltijd voor een partij op tijd bedraagt één uur.
- 7.2 Het uitwerpen van het but voor een werpronde moet plaatsvinden binnen een minuut na het vaststellen van de punten in de voorgaande werpronde.
- 7.3 De start en het verstrijken van de speeltijd worden aangegeven door een geluidssignaal. Een op het moment van het eindsignaal reeds begonnen werpronde wordt afgespeeld. Wanneer na afloop van deze werpronde de 13 punten nog niet zijn bereikt wordt de partij met maximaal twee werpronden verlengd. Indien na deze werpronden de stand gelijk is wordt een beslissende werpronde gespeeld.



Aanhangsel A

Wijze van indeling na de eerste ronde in het gehanteerde Zwitsers systeem

Bij het Zwitsers systeem, zoals dat bij de NK's petanque in Nederland wordt gehanteerd, wordt de ranglijst voor de eerste ronde bepaald door loting en wordt na elke ronde een ranglijst opgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen en bij gelijke stand achtereenvolgens:

- a. de weerstandspunten (WP)
dat zijn de gewonnen partijen van alle tegenstanders.
NB. Deze punten worden ook wel Buchholz punten genoemd;
- b. de Sonneborn-Berger punten (SB)
dat zijn de gewonnen partijen van de tegenstanders die zijn verslagen.
NB. Deze punten worden ook wel Schoch punten genoemd;
- c. het saldo;
- d. het lotnummer uit de eerste ronde.

NB. Door het lotnummer als criterium toe te voegen is er nooit een gelijke stand in de ranglijst. Er zijn immers geen twee dezelfde lotnummers.

De indeling van de eerste ronde gebeurt op lotnummer. De criteria a tot en met c zoals hierboven genoemd zijn bij aanvang voor iedereen gelijk dus geldt voor de ranglijst van de eerste ronde criterium d.

De indeling na de eerste ronde geschiedt op basis van een ranglijst die na elke ronde wordt opgemaakt.

Twee opeenvolgende equipes in de ranglijst spelen tegen elkaar tenzij beide equipes al tegen elkaar gespeeld hebben. In dat geval wordt de volgend equipe op de ranglijst genomen als tegenstander.

NB. Bij kleinere aantallen equipes kan dat leiden tot een minder vanzelfsprekende indeling.

Voorbeeld: Als er bijvoorbeeld 18 equipes zijn, zijn er na de 1^e ronde 9 winnende equipes en 9 verliezers. Degene die op plaats 9 staat van de lijst van spelers met één winstpartij (op basis van het laagste saldo, want het aantal WP en SB zijn gelijk na 1 ronde en - eventueel bij een gelijke stand - het hoogste lotnummer) speelt tegen degene die op plaats 1 staat van de lijst met spelers met 0 winstpartijen (op basis het laagste saldo en eventueel het laagste lotnummer), tenzij die spelers al tegen elkaar zijn uitgekomen. In dat geval wordt de equipe op de volgende plaats in de ranglijst de tegenstander.

