

## TOERNOOIREGLEMENT PETANQUE, BIJLAGE 08: REGLEMENT NK PRECISIESCHIETEN

Vastgesteld door de bondsvergadering van 23 november 2024;  
In werking tredend op 13 december 2024.

Voor zover in deze bijlage niet anders is bepaald, zijn de bepalingen van het toernooireglement petanque van toepassing.

### Artikel 1 Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap precisieschietsen wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 Het wordt gespeeld in de categorieën mannen, vrouwen en jeugd.
- 1.3 Het bondsbestuur is belast met de organisatie; het kan de uitvoering geheel of gedeeltelijk delegeren.
- 1.4 In dit reglement wordt verstaan onder:

serie	de eerste wedstrijdronde, waarin de beste 2, 4, of 8 spelers zich plaatsen voor de finaleronden, en de volgende voor de herkansing;
herkansing	een tweede wedstrijdronde voor niet rechtstreeks geplaatste spelers, waarin eveneens de beste 2, 4, of 8 spelers zich plaatsen voor de finaleronden;
finaleronden	de derde en volgende wedstrijdronden;
tussenronde	een ingelaste wedstrijdronde om een volgorde te bepalen tussen spelers met eenzelfde score;
tussenklassement	een lijst waarop alle niet-uitgeschakelde spelers in volgorde zijn opgenomen en die wordt gebruikt om te bepalen welke spelers in de volgende wedstrijdronde tegen elkaar uitkomen;
eindklassement	een lijst waarop alle spelers in volgorde van resultaat zijn opgenomen;
strijdperk	een doelcirkel en vier werpcirkels op respectievelijk 6, 7, 8 en 9 meter van de dichtstbijzijnde rand daarvan verwijderd;
doelcirkel	een cirkel met een diameter van 1 meter (waarin configuraties worden gelegd);
werpcirkel	een cirkel met een diameter van 50 centimeter van waaruit de speler boules werpt;
hartlijn	de denkbeeldige rechte lijn die de middelpunten van de doelcirkel en de werpcirkels met elkaar verbindt;
doelwit	een in de doelcirkel gelegen en door de speler te treffen boule of but;
hindernis	een in de doelcirkel gelegen en niet door de speler te treffen boule of but;
configuratie	het doelwit en eventuele hindernissen, welke in een bepaalde opstelling in de doelcirkel worden neergelegd;
tweestrijd	een ontmoeting van twee spelers, waarin beiden een werpproef uitvoeren;
koppel	een tweetal spelers die in een finaleronde een tweestrijd voeren;
tegenstander	de speler met wie een bepaalde speler een koppel vormt;



werpproef	een serie van 20 schoten die door eenzelfde speler in een vaste volgorde moeten worden verricht;
score	het aantal door een speler in een werpproef behaalde punten;
meldingstijd	het door de wedstrijdleider aan de speler bekend gemaakte tijdstip waarop deze speler zich bij het strijdperk dient te vervoegen voor de volgende wedstrijdronde of voor een tussenronde;
hulpscheidsrechter	een persoon die onder auspiciën van de scheidsrechter in een strijdperk de juistheid van de configuratie en de geldigheid van schoten beoordeelt, en de behaalde punten toekent;
waarnemer	een persoon die onder auspiciën van de scheidsrechter de speler op voetfouten controleert;
schrijver	Een persoon die de resultaten boules voor boules noteert en die de tijd bijhoudt die de spelers voor hun schoten gebruiken;
publiek	ieder ander dan de scheidsrechter, en — per strijdperk — de hulpscheidsrechter, de waarnemer, de schrijver en de speler(s).

1.5 Het reglement voor de petanquesport (RPS) is van overeenkomstige toepassing.

## Artikel 2 Deelname en toegankelijkheid

- 2.1 Het nationaal kampioenschap precisieschietsport staat open voor een onbeperkt aantal spelers per categorie.
- 2.2 Een equipe bestaat uit één speler.
- 2.3 Elke speler draagt zorg voor een assistent voor het neerleggen van de configuraties.

## Artikel 3 Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn niet toegestaan.
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.

## Artikel 4 Loting en plaatsing

- 4.1 De indeling voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats door middel van loting. Voor de eerste wedstrijdronde en de herkansing wordt niet per categorie geloot. De finaleronden worden per categorie gespeeld.
- 4.2 Er worden geen equipes geplaatst.
- 4.3 De loting voor de eerste wedstrijdronde vindt zo spoedig mogelijk na het einde van de inschrijfperiode plaats. De loting en de tijdstippen van aanvang per speler worden ten minste 2 dagen voor aanvang van het NK bekendgemaakt.
- 4.4 Equipes, die zich een kwartier voor aanvang nog niet gemeld hebben bij de wedstrijdleiding worden uitgesloten van deelname.

## Artikel 5 Wedstrijdsysteem

- 5.1 Het wedstrijdsysteem is een combinatie van een serie, een herkansing, en afhankelijk van het aantal spelers per categorie twee tot vier finaleronden volgens een afvalsysteem.
- 5.2 Aan de serie nemen alle spelers deel. Zij worden daartoe door de wedstrijdleiding opgeroepen in de door loting bepaalde volgorde.



- 5.3 Alle spelers worden in volgorde van hun resultaat in het tussenklassement opgenomen. Bij gelijke scores voor spelers die in aanmerking komen voor de plaatsen 1 tot en met 2, 4, of 8 geldt artikel 5.6 om te bepalen welke spelers zich rechtstreeks kwalificeren voor de finaleronden en in welke volgorde van plaatsing.
- 5.4 Afhankelijk van het aantal spelers in een categorie kwalificeren 8, 4, of 2 spelers zich in de eerste ronde rechtstreeks voor de finaleronden of voor de herkansing.
- *Bij 32 of meer spelers in een categorie plaatsen de beste acht van de categorie in de serie zich voor de achtste finale; in het tussenklassement voor de achtste finale komen zij op de plaatsen 1 tot en met 8 te staan; spelers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 24 nemen deel aan de herkansing; de overige spelers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
  - *Bij 16 t/m 31 spelers per categorie plaatsen de best vier van de categorie in de serie zich voor de kwartfinale; in het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 1 tot en met 4 te staan; spelers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 12 nemen deel aan de herkansing; de overige spelers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
  - *Bij minder dan 16 spelers in een categorie plaatsen de beste twee van de categorie in de serie zich voor de halve finale; in het tussenklassement voor de halve finale komen zij op de plaatsen 1 en 2 te staan; spelers die een score hebben behaald die ten minste gelijk is aan die van nummer 6 nemen deel aan de herkansing; de overige spelers zijn uitgeschakeld; zij worden in volgorde van hun resultaten tijdens de serie in het eindklassement opgenomen.*
- 5.5 Afhankelijk van het aantal spelers dat deelneemt aan de herkansing van een categorie kwalificeren spelers zich voor de eindronden.
- *Bij 32 of meer spelers plaatsen zich 16 of meer spelers voor de herkansing. In de herkansing kwalificeren de beste acht op basis van het resultaat van de herkansing plus de serie zich eveneens voor de achtste finale. In het tussenklassement voor de achtste finale komen zij op de plaatsen 9 tot en met 16 te staan. De overige spelers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 17.*
  - *Bij 16 t/m 31 spelers plaatsen zich 8 of meer spelers voor de herkansing. In de herkansing kwalificeren de beste vier op basis van het resultaat van de herkansing plus de serie zich voor de kwartfinale. In het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 5 tot en met 8 te staan. De overige spelers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 9.*
  - *Bij minder dan 16 spelers plaatsen zich 4 of meer spelers voor de herkansing. In de herkansing kwalificeren de beste twee op basis van het resultaat van de herkansing plus de serie zich voor de halve finale. In het tussenklassement voor de kwartfinale komen zij op de plaatsen 3 en 4 te staan; de overige spelers zijn uitgeschakeld; zij eindigen op grond van hun resultaten tijdens de herkansing op de plaatsen vanaf 5.*

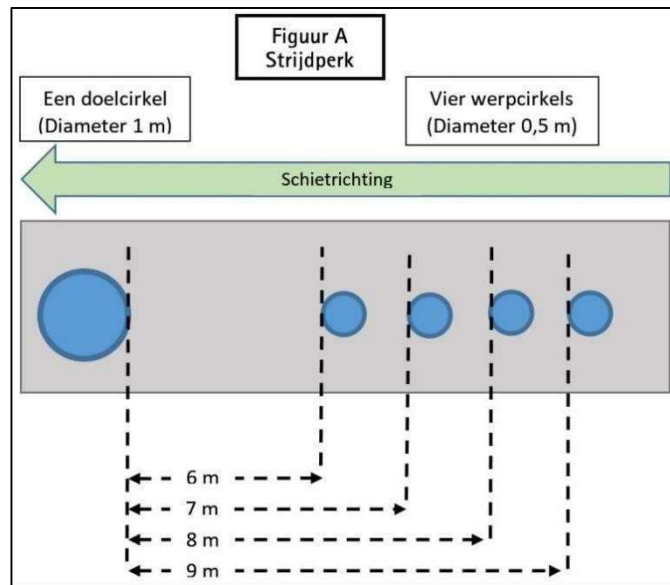


- 5.6 Bij gelijke scores geldt het hoogste aantal keren dat 5 punten zijn gescoord en vervolgens het hoogste aantal keren dat 3 punten zijn gescoord. Indien de stand dan nog gelijk is worden tussenronden gehouden om een volledige ordening te bepalen. In de tussenronde werpt elke betrokken speler slechts één boule voor elke configuratie vanuit de werpcirkel die op 7 meter van de dichtstbijzijnde rand van de doelcirkel ligt. Als daarna de scores nog steeds gelijk zijn, wordt deze reeks herhaald, maar dan stopt het spel zodra een van de spelers op een van de configuraties meer punten behaalt. Deze regeling geldt ook in de finaleronden.
- 5.7 De volgorde waarin de spelers in de herkansing aantreden, wordt bepaald door de resultaten in de serie en wel zo dat de laagst scorende speler het eerst werpt.
- 5.8 Voor het bepalen van de volgorde van de niet rechtstreeks gekwalificeerde spelers in het tussenklassement na de herkansing worden de in de serie behaalde punten opgeteld bij de punten in de herkansing.
- 5.9 Vervolgens worden finaleronden gehouden volgens het principe van rechtstreekse eliminatie, waarbij steeds de eerste speler van het tussenklassement tegen de laatste speelt, de tweede tegen de voorlaatste, enzovoort. (Bijvoorbeeld nummer 1 – nummer 8, 2 – 7, 3 – 6, 4 – 5).
- 5.10 Op basis van het tussenklassement na de herkansing wordt een afvalschema met directe eliminatie opgesteld
- 5.11 In de finaleronden werpen beide tegenstanders om beurten op hetzelfde strijdperk.
- 5.12 De winnaar van de finale mag zich „Nationaal Kampioen Precisieschieten“ mannen respectievelijk vrouwen of jeugd“ noemen.  
De verliezers van de halve finales eindigen ex aequo op de derde plaats.  
De overige spelers worden in het eindklassement geklasseerd volgens het laatste tussenklassement waarop zij voorkwamen.

## **Artikel 6 Inrichting**

- 6.1 Op het terrein bevinden zich strijdperken, elk bestaande uit een doelcirkel met een diameter van 1 meter, waarin doelwitten en hindernissen worden gelegd, en bijbehorende werpcirkels met een diameter van 50 centimeter op afstanden van 6 m, 7 m, 8 m, en 9 m van de voorkant van de doelcirkel, aan één kant daarvan; de middelpunten van alle cirkels in een strijdperk liggen op één lijn, hierna te noemen de hartlijn.





- 6.2 De strijdperken liggen naast elkaar met evenwijdige hartlijnen en met een onderlinge tussenruimte van ten minste 4 meter. De werpcirkels liggen aan dezelfde kant van de doelcirkel. Alle werpcirkels bevinden zich op ten minste 1 meter van obstakels in de zin van het RPS. Op een afstand van ten minste 1 meter achter de doelcirkel kan een afschotting worden aangebracht.

### Artikel 7 Gebruikte materialen

- 7.1 De doelwitboules (configuratie 1,2,3, en 4) hebben alle een diameter van 74 mm en een gewicht van 700 gram. Ze zijn licht van kleur, glad en identiek voor alle configuraties.
- 7.2 Het doelwitbut (configuratie 5) en het hindernisbut (configuratie 2) hebben een diameter van 30 mm, wegen meer dan 10 gram, zijn van buxushout, en zijn egaal van kleur, sterk contrasterend met de ondergrond.
- 7.3 De hindernisboules (configuratie 3 en 4) hebben dezelfde karakteristieken als de doelwitboules maar hebben een donkere kleur. Ze dienen identiek te zijn voor beide configuraties waarin zij worden gebruikt.
- 7.4 De bond beheert het te gebruiken materieel en zorgt er in overleg met de gastvereniging voor dat dit tijdig op de locatie van het kampioenschap aanwezig is.

### Artikel 8 Plaatsing van doelwitten en hindernissen

- 8.1 De configuraties worden neergelegd in een cirkel met een binnendiameter van 1 m op vaste markeringspunten overeenkomstig de normen in de configuraties 1, 2, 3, 4, en 5 (Bijlage 1)
- 8.2 Afstand tussen de verschillende objecten:
- Als er twee objecten zijn (configuratie 2 en 4) 10 cm tussen het doelwit en de hindernis (kortste afstand).
  - Als er 3 objecten zijn (configuratie 3) is de tussenafstand 3 cm.
- 8.3 Doelwitten in de vorm van boules worden altijd in het midden van de doelcirkel geplaatst, dat is op resp. 6,5 meter, 7,5 meter, 8,5 meter en 9,5 meter van de dichtstbijzijnde rand van de werpcirkels.
- 8.4 Het doelwit in de vorm van een but wordt geplaatst op 20 cm van de rand van de



- 8.5 doelcirkel die het dichtst bij de werpcirkels gelegen is. Het ligt dan op resp. 6,2, 7,2, 8,2 en 9,2 meter van de dichtstbijzijnde rand van de werpcirkels.

### Artikel 9 Geldigheid van de worp en telling van de punten

- 9.1 Een worp is geldig als de eerste inslag van het schot geheel binnen de doelcirkel ligt, zonder dat de cirkelrand is geraakt. In de configuraties 2 en 4 worden alléén punten toegekend als de inslag van de schietboule geheel achter de hindernis ligt die voor het doelwit is geplaatst; als dit niet het geval is, worden er geen punten toegekend.
- 9.2 Er wordt **1 punt** toegekend:
- Als het doelwit reglementair wordt geraakt zonder de cirkel te verlaten
  - Als in de configuraties 2 en 4 een hindernis wordt geraakt door de geworpen boule na het raken van het doelwit ongeacht de positie van de andere objecten.
  - Als in configuratie 3 een hindernis wordt geraakt na het raken van het doelwit en de hindernis binnen de cirkel blijft. Als het doelwit en de hindernis beide de cirkel verlaten, worden er geen punten toegekend.
- 9.3 Er worden **3 punten** toegekend:
- Als het doelwit (boule) reglementair wordt geraakt en het doelwit en de geworpen boule de cirkel verlaten zonder - als die er is - daarbij een hindernis te raken.
  - Als het doelwit (but) in configuratie 5 reglementair wordt geraakt, maar de cirkel niet verlaat.
- 9.4 Er worden **5 punten** toegekend:
- Als het doelwit (boule) reglementair wordt geraakt en de cirkel verlaat terwijl de geschoten boule in de cirkel blijft en - als die er is - daarbij geen hindernis wordt geraakt.
  - Als het doelwit (but) reglementair geraakt wordt en de cirkel verlaat.

**Maximum score voor een serie: 100 punten (zie in bijlage 1 de configuraties 1 tot en met 5)**

### Artikel 10 Verloop van de werpproef

- 10.1 In de serie en in de herkansing treedt iedere speler alleen in het strijdperk. De bepalingen over zijn tegenstander zijn dan niet van toepassing.
- 10.2 In de finaleronden komen de spelers in koppels tegen elkaar uit. Een dergelijke ontmoeting wordt in het vervolg aangeduid als tweestrijd. Winnaar van een tweestrijd is de speler met de hoogste score bij zijn werpproef. Als de scores gelijk zijn treedt artikel 5.6 in werking.
- 10.3 In het bijzijn van de hulpscheidsrechter loten de tegenstanders in een tweestrijd wie van hen de keuze heeft of hij/zij dan wel zijn/haar tegenstander begint.
- 10.4 Na een teken van de hulpscheidsrechter bij zijn strijdperk dat configuratie 1 in de doelcirkel correct is neergelegd, neemt de eerste speler plaats in de werpcirkel die 6 meter van de dichtstbijzijnde rand van de doelcirkel is verwijderd. Vervolgens werpt hij/zij een boule met de bedoeling het doelwit uit de doelcirkel te verwijderen.
- 10.5 Nadat de hulpscheidsrechter hem/haar het teken heeft gegeven dat dezelfde configuratie opnieuw correct in de doelcirkel is neergelegd, neemt de tegenstander plaats in dezelfde werpcirkel en werpt ook hij een boule om het doelwit te verwijderen.
- 10.6 Nadat beide spelers vanuit de eerste werpcirkel hebben geschoten, neemt de eerste speler plaats in de volgende werpcirkel. Hij/zij en vervolgens zijn/haar tegenstander schiet op deze configuratie. Zo worden de vier afstanden in volgorde afgewerkt.
- Vervolgens wordt de volgende configuratie in de doelcirkel neergelegd. De eerste speler betreedt het strijdperk en hij/zij en zijn/haar tegenstander schieten op deze



- configuratie weer vier keer, vanuit elke werpcirkel één keer. Deze werkwijze wordt herhaald tot beide spelers op de vijf configuraties ieder vier keer hebben geschoten, hierna gezamenlijk aan te duiden als werpproef.
- 10.7 Elke speler heeft maximaal 15 minuten om al zijn of haar schoten te voltooien. De tijd wordt bijgehouden door de schrijver, aangekondigd aan de spelers aan het einde van elke configuratie en, indien mogelijk, op een zichtbare plaats opgehangen. De klok start wanneer de hulpscheidsrechter zijn arm omhoog steekt nadat de configuratie correct is neergelegd; de klok wordt gestopt wanneer de boule de hand van de speler verlaat.  
Als de beschikbare tijd is 'opgebruikt', wordt de werpproef beëindigd. De speler behoudt de behaalde punten, en mag (bij voldoende resultaat) deelnemen aan de volgende ronde.
- 10.8 De speler moet in de cirkel blijven met beide voeten op de grond totdat zijn/haar boule de grond, een hindernis of het doelwit raakt. Als ten minste één voet volledig van de grond komt, wordt een rode kaart gegeven en wordt het schot afgekeurd, zelfs als de speler de cirkel pas verlaat nadat de boule is neergekomen.  
Een rode kaart wordt ook gegeven aan een speler wiens voet de werpcirkel raakt. Als een speler een tweede rode kaart krijgt, wordt zijn of haar werpproef beëindigd, maar hij of zij behoudt de reeds behaalde punten. Bij voldoende resultaat mag de speler wel deelnemen aan de volgende ronde.

#### **Artikel 11 Gebruik van video-opnamen**

- 11.1 Indien het mogelijk is om die te regelen, kunnen video-opnamen worden gebruikt in de finaleronden als een beslissing wordt aangevochten.
- 11.2 Hiertoe krijgt elke coach een groene kaart die hij kan gebruiken om het bekijken van de video aan te vragen. Als een speler geen coach heeft, komt dit recht toe aan de speler. Als hij gelijk heeft in zijn verzoek, krijgt hij zijn groene kaart terug en kan hij deze opnieuw gebruiken. Zo niet, dan wordt de groene kaart hem afgenomen en kan hij tot het einde van de werpproef geen klachten meer indienen.
- 11.3 Deze mogelijkheid is er alléén als de scheidsrechter vooraf (vóór de betreffende wedstrijdronde) heeft aangegeven dat hiervan gebruik wordt gemaakt, en uitsluitend aan de hand van officiële (door de organisator geregelde) video-opnamen.
- 11.4 De beoordeling van de video-opname geschiedt in alle gevallen door de scheidsrechter. Er is geen beroep mogelijk tegen een beslissing van de scheidsrechter.

#### **Artikel 12 Gedrag**

- 12.1 De spelers worden geacht mee te werken aan een vlotte afwikkeling van het kampioenschap. Zij dienen zich vóór het op het wedstrijdformulier aangegeven tijdstip naar het juiste strijdperk te begeven, dan wel op eerste oproep naar de wedstrijdtafel.
- 12.2 Een speler die 5 minuten na de meldingstijd of een oproep zich te melden nog niet aanwezig is, wordt nog eenmaal opgeroepen; komt hij zich alsnog melden dan begint hij met een achterstand van 5 punten. Als hij zich 10 minuten na de eerste meldingstijd of oproep nog steeds niet heeft gemeld wordt hij van verdere deelname uitgesloten.
- 12.3 Terwijl een speler zich opmaakt om te schieten bevindt zijn tegenstander zich achter de werpcirkel op 9 meter van de doelcirkel, en op ten minste 2 meter van die speler.
- 12.4 Ieder ander dan de speler, en met name de tegenstander en het publiek, dient zich gedurende de uitvoering van de werpproef van commentaar te onthouden, en mag geen bewegingen maken of anderszins de speler uit zijn concentratie halen, zolang deze zich in een werpcirkel bevindt. Gebeurt dat naar het oordeel van de hulpscheidsrechter toch, dan wordt de reeks schoten vanuit de werpcirkels op de



- voorliggende configuratie door de speler opnieuw doorlopen.
- 12.5 Als er zich tijdens de wedstrijd een incident voordoet (stroomuitval, onweer, verkeerd gedrag van het publiek (gooien van voorwerpen, schijnen met een laserstraal enz.) waarbij niet direct een speler betrokken is, wordt de wedstrijd stilgelegd. De wedstrijd wordt zo snel mogelijk hervat.

### Artikel 13 Functionarissen

- 13.1 Het nationaal kampioenschap precisieschietsen wordt geleid door een door de bond aangewezen wedstrijdlerider en een door de bond aangewezen scheidsrechter.
- 13.2 De wedstrijdlerider is verantwoordelijk voor de algehele organisatie van het kampioenschap, de lotingen, de vaststelling van de tussenklassementen, de informatie aan de spelers en de administratie van de resultaten.
- 13.3 De scheidsrechter vergewist zich vooraf van de aanwezigheid en geschiktheid van het te gebruiken materiaal en de correcte opstelling van de strijdperken. Indien hij dit noodzakelijk acht, verstrekt hij de organisator bindende aanwijzingen ter verbetering.
- 13.4 De scheidsrechter wijst voor elk strijdperk tenminste één hulpscheidsrechter en één waarnemer aan.  
Hij ziet toe op het juist handelen van de hulpscheidsrechters en waarnemers en beslist zo nodig in twijfelgevallen. De scheidsrechter wijst voor elk strijdperk tenminste één officiële schrijver aan.
- 13.5 De taken van de hulpscheidsrechter zijn:
- beoordelen of doelwitten zijn getroffen en de doelcirkel wel of niet hebben verlaten en of hindernissen zijn bewogen, en op basis daarvan de punten toekennen en tonen aan de schrijver, spelers en het publiek;
  - in samenspraak met en onder toezicht van de scheidsrechter treffen van de maatregelen uit artikel 12.4 bij eventuele storende gedragingen van de tegenstander of het publiek; en
  - toezien op het correct neerleggen van de configuraties.
- 13.6 De hulpscheidsrechter houdt zich, gedurende de tijd die een speler heeft om te schieten, op ter hoogte van de doelcirkel, op een afstand van 2 meter terzijde van de hartlijn.
- 13.7 De schrijver neemt meer dan 2 meter achter de werpcirkels plaats. Hij/zij noteert de punten die door de hulpscheidsrechter worden aangegeven en houdt de tijd bij die elke speler gebruikt voor zijn/haar schoten.
- 13.8 De waarnemer controleert de positie van de voeten van de speler. Hij/zij gebruikt een wit bord om aan te geven dat het schot geldig is en een rood bord om aan te geven dat het schot ongeldig is. Hij/zij geeft een speler een rode kaart als deze één voet volledig van de grond tilt voordat zijn/haar boule de grond, een hindernis of het doelwit raakt. Hij/zij moet naast de cirkel staan die de speler gaat gebruiken op minstens 2 meter afstand. Hij/zij mag een speler wiens voet de cirkel raakt niet waarschuwen.

