

Toernooireglement Petanque

BIJLAGE 04: REGLEMENT NK JEUGD EN BELOFTEN

- Vastgesteld door de bondsvergadering van 18 april 2024.
- Inwerkingtredend op 23 mei 2024.

Voor zover in deze bijlage niet anders is bepaald, zijn de bepalingen van het toernooireglement petanque van toepassing.

Artikel 1 Inleiding

- 1.1 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften wordt jaarlijks gehouden.
- 1.2 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften wordt jaarlijks gespeeld in doublettenvorm.
- 1.3 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften wordt gespeeld op één dag of twee aaneengesloten dagen.
- 1.4 Op basis van het aantal aangemelde equipes in de categorie aspiranten, pupillen en junioren kunnen deze categorieën door de Commissie Wedstrijdsport Nationaal (CWN) worden samengevoegd.

Artikel 2 Deelname en toegankelijkheid

- 2.1 Het nationaal kampioenschap jeugd en beloften staat open voor een onbeperkt aantal equipes.
- 2.2 Een equipe kan bestaan uit equipes die afkomstig zijn van verschillende verenigingen.

Artikel 3 Vervangers en invallers

- 3.1 Vervangers zijn toegestaan, overeenkomstig het bepaalde in artikel 34 van het reglement voor de petanquesport (RPS).
- 3.2 Invallers zijn niet toegestaan.

Artikel 4 Loting

- 4.1 Equipes die zich, hetzij op de eerste dag, hetzij op de dag van de finales een kwartier voor aanvang van de wedstrijd nog niet voltallig bij de wedstrijdleiding hebben gemeld, worden uitgesloten van deelname. In dat geval kan de wedstrijdleiding beslissen het aantal equipes voor de tweede dag aan te vullen met de hoogstgeplaatste niet gekwalificeerde equipe van de ranglijst na de voorronden. Een equipe dat afziet van deelname aan de 2e (finale-)dag meldt dit zo spoedig mogelijk aan de wedstrijdleiding. De opengevallen plaats wordt zo mogelijk aangevuld met het hoogstgeplaatste, niet gekwalificeerde, team.
- 4.2 De indeling voor de eerste wedstrijdronde van de voorronde vindt plaats door middel van loting. Er worden geen equipes geplaatst.
- 4.3 De loting voor de eerste wedstrijdronde vindt plaats op de eerste wedstrijddag.
- 4.4 Vanaf de tweede wedstrijdronde wordt gespeeld volgens een vaststaand rooster. Dit rooster is weergegeven in aanhangsel A.

Artikel 5 Wedstrijdsysteem

- 5.1 Indien een voorronde wordt gespeeld wordt deze gespeeld op basis van het Zwitsers systeem met weerstandspunten (Buchholzpunten), SB-punten (Sonneborn-Berger punten), het saldo, en het lotingsnummer als weergegeven in aanhangsel A.
- 5.2 De voorronden bestaan uit vijf partijen.
- 5.3 De partijen in de voorronde worden op tijd gespeeld.
- 5.4 De wedstrijdleiding kan besluiten om aan equipes banen toe te wijzen.
- 5.5 Indien op grond van het aantal deelnemende equipes vrije wedstrijdronde noodzakelijk zijn, kan elke equipe slechts eenmaal een vrije ronde krijgen.
- 5.6 De finalerondes worden gespeeld volgens het systeem van directe eliminatie,
- 5.7 In de eerste finaleronde spelen bij acht equipes (kwartfinale) de nummer 1 de laagst gekwalificeerde equipe, 2 tegen de op één na laagste equipe, enzovoorts.
Bij vier equipes (halve finale) is dat 1 tegen 4 en 2 tegen 3.
- 5.8 De beide winnende equipes van de halve finale spelen de finale: de verliezende equipes eindigen beide op de derde plaats.
- 5.9 De winnende equipe van de finale in elke categorie heeft recht op het dragen van de titel 'nationaal kampioen jeugd of beloften.

Artikel 6 Afwijkend wedstrijdssysteem voor de categorieën

- 6.1 In elke categorie geldt dat bij minder dan negen deelnemende equipes een afwijkend wedstrijdssysteem wordt gehanteerd.
 - Bij twee equipes wordt een finale gespeeld om 2 gewonnen partijen.
 - Bij drie tot en met zes equipes wordt een halve competitie gespeeld waarbij de eindstand vastgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen.
De nummers 1 en 2 van de ranglijst spelen een finale.
 - Bij zeven of acht equipes wordt een voorronde in twee poules gespeeld. In elke poule wordt een halve competitie gespeeld. Daarna speelt in de halve finale nr. 1 van poule A – nr. 2 van poule B en nr. 2 van poule A – nr. 1 van poule B.
Beide winnende equipes spelen de finale. De beide verliezende halvefinalisten eindigen op de 3^{de} plaats
 - De wedstrijdleiding kan beslissen dat op tijd wordt gespeeld.
- 6.2 Bij een halve competitie wordt de eindstand vastgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen. Als het aantal gewonnen partijen van twee of meer tripletten gelijk is, zijn voor de rangschikking achtereenvolgens de volgende criteria van kracht:
 - a. het onderlinge resultaat (het aantal gewonnen partijen tegen de equipes die gelijk geëindigd zijn);

- b. het onderlinge saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit departijen tegen de betreffende tripletten);
- c. het algemene saldo (het verschil van het aantal voor- en tegenpunten uit alle gespeelde partijen);
- d. als ook dat laatste gelijk is, worden — als de te bepalen volgorde gevolgen kan hebben — beslissingspartijen vastgesteld;
- e. Indien nadat een criterium is toegepast er nog equipes gelijk eindigen, wordt voor deze equipes opnieuw begonnen met de criteria bij a.

Artikel 7 Aanvullend op artikel 9 van het toernooireglement petanque

- 7.1 De speeltijd voor een wedstrijd op tijd bedraagt één uur.
- 7.2 Het uitwerpen van het but voor een werpronde moet plaatsvinden binnen een minuut na het vaststellen van de punten in de voorgaande werpronde.
- 7.3 De speeltijd bedraagt één uur. De start en het verstrijken van de speeltijd worden aangegeven door een geluidssignaal. Een op het moment van het eindsignaal reeds begonnen werpronde wordt afgespeeld. Wanneer na afloop van deze werpronde de 13 punten nog niet zijn bereikt wordt de partij met maximaal twee werpronden verlengt. Indien na deze werpronden de stand gelijk is wordt een beslissende werpronde gespeeld.

Aanhangsel A

Wijze van indeling na de eerste ronde in het gehanteerde Zwitsers systeem

Wijze van indeling na de eerste ronde in het gehanteerde Zwitsers systeem

Bij het Zwitsers systeem, zoals dat bij de NK's petanque in Nederland wordt gehanteerd, wordt de ranglijst voor de eerste ronde bepaald door loting en wordt na elke ronde een ranglijst opgesteld op basis van het aantal gewonnen partijen en bij gelijke stand achtereenvolgens:

7.1.1 de weerstandspunten (WP)

dat zijn de gewonnen partijen van alle tegenstanders.

NB. Deze punten worden ook wel Buchholz punten genoemd;

7.1.2 de Sonneborn-Berger punten (SB)

dat zijn de gewonnen partijen van de tegenstanders die zijn verslagen.

NB. Deze punten worden ook wel Schoch punten genoemd;

7.1.3 het saldo;

7.1.4 het lotnummer uit de eerste ronde.

NB. Door het lotnummer als criterium toe te voegen is er nooit een gelijke stand in de ranglijst. Er zijn immers geen twee dezelfde lotnummers.

De indeling van de eerste ronde gebeurt op lotnummer. De criteria a tot en met c zoals hierboven genoemd zijn bij aanvang voor iedereen gelijk dus geldt voor de ranglijst van de eerste ronde criterium d.

De indeling na de eerste ronde geschiedt op basis van een ranglijst die na elke ronde wordt opgemaakt.

Twee opeenvolgende equipes in de ranglijst spelen tegen elkaar tenzij beide equipes al tegen elkaar gespeeld hebben. In dat geval wordt de volgend equipe op de ranglijst genomen als tegenstander.

NB. Bij kleinere aantallen equipes kan dat leiden tot een minder vanzelfsprekende indeling.

Voorbeeld: Als er bijvoorbeeld 18 equipes zijn, zijn er na de 1^e ronde 9 winnende equipes en 9 verliezers. Degene die op plaats 9 staat van de lijst van spelers met één winstpartij (op basis van het laagste saldo, want het aantal WP en SB zijn gelijk na 1 ronde en - eventueel bij een gelijke stand - het hoogste lotnummer) speelt tegen degene die op plaats 1 staat van de lijst met spelers met 0 winstpartijen (op basis het laagste saldo en eventueel het laagste lotnummer), tenzij die spelers al tegen elkaar zijn uitgekomen. In dat geval wordt de equipe op de volgende plaats in de ranglijst de tegenstander.